**Zarządzanie zasobami sieci komputerowej.**

Sieci równorzędne (P2P):

* równe prawa dla obu stron komunikacji
* każdy komputer pełni jednocześnie funkcję serwera jak i klienta
* wymiana danych bez użycia centralnego serwera

Sieci oparte na architekturze Klient/Serwer:

* Dane przechowywane na serwerach
* Ograniczone prawa dostępu do danych/zasobów narzucane przez konfigurację serwera

Narzędzia i funkcje:

* Monitory obciążenia
* Quota
* QoS
* Proxy
* Mirrory
* ACL (prawa dostępu Access Control List)